vtech®

Manuel d'utilisation

CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

nickelodeon

Bob L'éponge

Protéger la recette secrète

© 2011 Viacom International Inc. Tous Droits Réservés. Nickelodeon, Bob L'éponge et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Créé par Stephen Hillenburg.

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Bob L'éponge – *Protéger la recette secrète*** de **VTech®**. Félicitations !

Plankton cherche à tout prix à s'emparer de la recette secrète des pâtés de crabe ! Aide Bob L'éponge à déjouer ses plans et conserver la recette.

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Bob L'éponge – *Protéger la recette secrète*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Bob L'éponge – *Protéger la recette secrète*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta

MobiGo, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône **Invité**. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.

1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu **Bob L'éponge – *Protéger la recette secrète*** et transfère tes scores sur l'application **Explor@ Park**. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses (trophée de bronze, argent ou or).

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo** depuis **l'Explor@ Park**, touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo** pour plus de détails.

1.2.2. Cartouche de jeu Bob L'éponge – *Protéger la recette secrète*

Accompagne Bob L'éponge dans ses nouvelles aventures ! Touche l'écran pour choisir un jeu parmi les 5 proposés.

Si tu as déjà joué et que tu as quitté un jeu en cours de partie, la prochaine fois que tu voudras jouer à ce jeu, tu devras choisir **Nouvelle partie** pour commencer une nouvelle partie ou **Continuer la partie** pour reprendre le jeu là où tu l'avais quitté la dernière fois que tu as joué. Si c'est ta première partie ou si tu as sélectionné **Nouvelle partie**, il te faudra choisir ton niveau de difficulté. Si tu as sélectionné **Continuer la partie**, le niveau sera le même que celui de la partie commencée.

Remarques :

- L'option **Continuer la partie** n'est pas disponible la première fois que tu joues.
- L'option **Continuer la partie** n'est disponible que pour certains jeux de la cartouche.

- Afin que la console mémorise les paramètres du jeu, n'enlève pas les piles ou ne débranche pas l'adaptateur (si la console fonctionne sur adaptateur), et laisse la cartouche de jeu insérée lorsque tu l'éteins. Lorsque tu allumeras de nouveau la console, tu pourras continuer la partie que tu avais commencée (selon le jeu choisi). Si tu sélectionnes **Nouvelle partie**, tu peux à nouveau choisir le niveau de difficulté.

1.2.3. Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une méduse) ou difficile (représenté par trois méduses). Sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites en touchant l'écran.

Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-6 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 7-8 ans.

1.3. OPTIONS

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option , puis touche l'icône **OK** pour confirmer.

2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis

pour quitter la partie, ou pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo**. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.

Réinitialisation

Pour remettre les scores à zéro et effacer le suivi des progrès de l'enfant rattaché à cette cartouche, aller sur l'écran du menu principal de la cartouche et taper le code « RESET ». Appuyer sur la touche **ENTRÉE**. Une fois la réinitialisation effectuée, le message « Remise à zéro des scores » apparaît à l'écran.

3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Cours Bob L'éponge, cours !	Logique, résolution de problèmes
Chanson cryptée	Lettres, vocabulaire
Évasion du Chum Bucket	Logique, géométrie
Exploration spongieuse	Repérage dans l'espace, mathématiques
Cuistot en herbe	Vocabulaire, créativité

3.2. DESCRIPTION DES JEUX

Cours Bob L'éponge, cours !

Plankton a créé des robots qui ont pour mission de voler la recette secrète ! Bob L'éponge a été entraîné dans la caverne souterraine de Plankton. Aide-le à trouver une sortie.

Bouge le curseur directionnel vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite pour déplacer Bob L'éponge. Appuie sur le bouton **OK** pour faire une bulle et figer momentanément les robots. Maintiens le bouton **OK** enfoncé pour faire une très grosse bulle. Fais attention aux méduses, il faut les éviter ! Déplace Bob L'éponge sur la petite fontaine : elle le rendra invincible pendant un court instant.

La porte est verrouillée. Bob L'éponge a besoin de ton aide. Introduis la bonne clé dans la serrure pour ouvrir la porte. Touche une clé et fais glisser ton doigt sur l'écran pour la déplacer.

Objectif pédagogique : logique, résolution de problèmes

Niveau facile : il y a moins d'obstacles jusqu'à la porte, le raisonnement pour libérer la clé est plus simple.

Niveau difficile : il y a plus d'obstacles jusqu'à la porte, le raisonnement pour libérer la clé est plus compliqué.

Joue à ce jeu pour gagner des pièces de monnaie de Bikini Bottom pour pouvoir acheter des ingrédients dans le jeu Cuistot en herbe.

Chanson cryptée

Plankton a formé un groupe de musique et Bob L'éponge en est le chanteur. Avec sa nouvelle machine, il espère déchiffrer la recette secrète à partir des paroles de Bob L'éponge. Épelle le nom de l'ingrédient avant que la machine de Plankton ne le décrypte.

Utilise le clavier pour taper les bonnes lettres.

Objectif pédagogique : lettres, vocabulaire

Niveau facile : les mots à épeler sont plus simples.

Niveau difficile : les mots à épeler sont plus compliqués.

Joue à ce jeu pour gagner des pièces de monnaie de Bikini Bottom pour pouvoir acheter des ingrédients dans le jeu Cuistot en herbe.

Évasion du Chum Bucket

Plankton a volé la seule clé du coffre qui renferme la recette secrète des pâtés de crabe ! Bob L'éponge est au Chum Bucket pour la récupérer mais il se retrouve coincé ! Aide-le à monter jusqu'au dernier étage et reconstitue les puzzles sur les portes pour les déverrouiller.

Chaque porte est reliée à une autre… mais elle ne te mèneras pas forcément là où tu veux. À chaque étage, trouve la porte qui mène vers le haut. Bouge le curseur directionnel vers la gauche ou vers la droite pour déplacer Bob L'éponge. Appuie sur le bouton **OK** pour passer par une porte. Appuie sur le bouton **OK** plusieurs fois pour passer par une porte étroite.

La porte est verrouillée. Bob L'éponge a besoin de ton aide pour reconstituer le puzzle. Touche 2 morceaux du puzzle pour les intervertir.

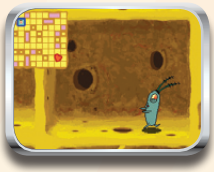
Objectif pédagogique : logique, géométrie

Niveau facile : notion de nombre de côtés des formes.

Niveau difficile : notion de nombre d'axes de symétrie des formes.

Joue à ce jeu pour gagner des pièces de monnaie de Bikini Bottom pour pouvoir acheter des ingrédients dans le jeu Cuistot en herbe.

Exploration spongieuse



Oh non ! Plankton s'est introduit dans le corps de Bob L'éponge pour rechercher la recette. Il veut atteindre son cœur pour obtenir la recette secrète. Retrouve Plankton avant qu'il ne parvienne au cœur de Bob L'éponge !

Déplace ton doigt sur l'écran pour chercher Plankton. Touche Plankton rapidement pour l'empêcher de s'enfuir.

Plankton se cache dans les pores de Bob L'éponge. Touche le bon trou pour le trouver, puis touche la bulle avec le nombre qui complète l'opération pour l'arrêter.

Objectif pédagogique : repérage dans l'espace, mathématiques

Niveau facile : opérations simples.

Niveau difficile : opérations plus compliquées.

Joue à ce jeu pour gagner des pièces de monnaie de Bikini Bottom pour pouvoir acheter des ingrédients dans le jeu Cuistot en herbe.

Cuistot en herbe

C'est à ton tour de faire ton propre pâté de crabe ! Bob L'éponge est prêt à le goûter pour savoir si tu as les talents requis pour travailler à ses côtés au Crabe Croustillant.

D'abord, utilise les pièces de monnaie de Bikini Bottom pour acheter quelques ingrédients. Touche une catégorie pour voir ce qu'il y a en magasin puis touche un ingrédient pour savoir ce que c'est. Déplace l'ingrédient dans le chariot pour l'acheter.

Fais ton pâté de crabe à présent ! Touche une catégorie pour voir les ingrédients dont tu disposes. Fais glisser ton doigt sur la liste pour faire défiler les ingrédients. Touche un ingrédient pour l'utiliser. Touche le pain supérieur lorsque tu as fini.

Objectif pédagogique : vocabulaire, créativité

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12€/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2011 VTech
Imprimé en Chine
91-002461-xxx